

શાળા વિકાસ સકુલ-૩ (મહર્ષિ વિશ્વામિત્ર)

વાર્ષિક પરીક્ષા ફેબ્રુઆરી - ૨૦૧૯

તા. 12/2/2019, મંગળવાર

ધોરણ - 10

બેઠક નં.: \_\_\_\_\_

સમય : 1 કલાક

વિષય : કમ્પ્યુટર-અધ્યયન

કુલ ગુણ : 50

- 1 ScITE ટેક્સ્ટ એડિટર ----- પર આધારીત છે.  
(A) Boss નામના ફ્રી સ્પેર્સ કોડ એડિટીંગ કમ્પોનન્ટ (B) Scintilla નામના ફ્રી સ્પેર્સ કોડ એડિટીંગ કમ્પોનન્ટ  
(C) Unix નામના ફ્રી સ્પેર્સ કોડ એડિટીંગ કમ્પોનન્ટ (D) Linux નામના ફ્રી સ્પેર્સ કોડ એડિટીંગ કમ્પોનન્ટ
- 2 વેબની માહિતી દર્શાવવા માટે ----- ભાષાની જરૂર પડે છે.  
(A) HTML (B) HTTP  
(C) WM (D) આપેલ તમામ
- 3 HTMLમાં ----- પ્રકારના મથાળાનું વર્ણન કરેલ છે.  
(A) એક (B) ત્રણ  
(C) છ (D) આઠ
- 4 Mate ટેગનો ----- ગુણધર્મ name ગુણધર્મ સાથે મૂકવામાં આવેલ કિંમતની માહિતી રજૂ કરે છે.  
(A) Script (B) content  
(C) Base (D) style
- 5 ટિપ્પણીને ----- તરીકે પણ ઓળખવામાં આવે છે.  
(A) આમુખ (Prologue) (B) વેબ પેજના અંત  
(C) વેબ પેજની શરૂઆત (D) વેબ પેજનું વર્ણન
- 6 લાખાણમાં મહત્વની બાબત કે કરવા જ પડનારા કાર્યો (Must be done) કે અગત્યતા (Importance) દર્શાવવા માટે -  
----- ટેગનો ઉપયોગ કરવામાં આવે છે.  
(A) <b>.....</b> (B) <em>.....</em>  
(C) <sup>.....</sup> (D) <i>.....</i>
- 7 HTML માં ----- ટેગનો ઉપયોગ કરીને વેબ પેજમાં છબીઓ ઉમેરવામાં આવે છે.  
(A) <image> (B) <img>  
(C) <src> (D) A તથા B બંને
- 8 ઇમેજની ચારે બાજુ ખાલી જગ્યા ઉમેરવા માટે ----- ગુણધર્મનો ઉપયોગ કરવામાં આવે છે.  
(A) Vspace (B) hspace  
(C) lspace (D) A તથા B બંને
- 9 ----- એ માન્ય છબી સ્વરૂપ નથી.  
(A) img (B) png  
(C) bmp (D) gif
- 10 કોષ્ટકમાં આડી હરોળ દર્શાવવા માટે ----- ટેગનો ઉપયોગ કરવામાં આવે છે.  
(A) <tr> (B) <td>  
(C) <col> (D) <th>
- 11 કોષ્ટકની આડી હરોળ વ્યાખ્યાયિત કરવા માટે ----- ટેગની જોડી ઉપયોગમાં લઈ શકાય.  
(A) <tr>.....</tr> (B) <td>.....</td>  
(C) <col>.....</col> (D) <row>.....</row>

- 12 કોષ્ટકની આડી હરોળમાં વિગતો ----- ટેગ દ્વારા દાખલ કરવામાં આવે છે.  
 [A] <th> [B] <td>  
 [C] <tr> [D] <ta>
- 13 <th> ટેગનું પૂરું નામ ----- છે.  
 [A] Table Height [B] Table Hyper  
 [C] Table Heading [D] Table H
- 14 =POWER(10,3) ને ----- રીતે રજૂ કરી શકાય છે.  
 [A] 10<sup>3</sup> [B] 10^3  
 [C] 10\*10\*10 [D] તમામ
- 15 આપેલ ઘન સંખ્યાની લઘુગણક આધાર 10 સાથે કિંમત મેળવવા માટે ----- વિધેયનો ઉપયોગ કરશો.  
 [A] LOG [B] LON  
 [C] LOG10 [D] LN
- 16 કેલ્સીમાં ગુણાકાર કરવા માટે ----- વિધેય ઉપયોગી બને છે.  
 [A] PRODUCT [B] PROD  
 [C] INTO [D] MULTI
- 17 TODAY વિધેયનો ઉપયોગ ----- ના માટે થાય છે.  
 [A] આજની તારીખ દર્શાવવા [B] આજનો સમય દર્શાવવા  
 [C] (A) અને (B) બન્ને [D] એક પણ નહિ
- 18 આલેખમાં લિજેન્ડ ----- ઉમેરી શકાય છે.  
 [A] આલેખ બનાવતી વખતે [B] આલેખ બનાવ્યા બાદ  
 [C] (A) અથવા (B) [D] એક પણ નહિ
- 19 આલેખની ડેટા સીરીઝને ફોર્મેટ કરવાના ના ડાયલોગ બોક્સમાં ----- ટેબ જોવા મળે છે.  
 [A] Options , Layout [B] Area , Transparency  
 [C] Borders [D] તમામ
- 20 આલેખને જોડવા માટે ----- નો ઉપયોગ કરવામાં આવે છે.  
 [A] કનેક્શનલિક [B] જોઇન્ટલિક  
 [C] અક્ટિવલિક [D] હાઇપરલિક
- 21 ફાઇલને બંધ કરવા માટે \_\_\_\_\_ વિકલ્પનો ઉપયોગ કરશો ?  
 [A] File -> Close [B] File --> Exit  
 [C] File -> Quit [D] All
- 22 સેલમાં આપમેળે ડેટા ભરવા માટે \_\_\_\_\_ ટૂલ વપરાય છે ?  
 [A] ઓટોફીલ [B] ઓટોમેટીક  
 [C] ઓટોફીટ [D] ઓટોટાઇપ
- 23 Calc ની ----- સગવડતાથી આપણે એક કરતાં વધારે જગ્યાએથી કોઇ શબ્દ બદલી શકીએ છીએ.  
 [A] ફાઇન્ડ એન્ડ રીપ્લેસ [B] ફક્ત રીપ્લેસ વડે  
 [C] કોપી આદેશથી [D] પ્રિવ્યુ આદેશથી
- 24 પેઇજ પ્રિવ્યુ ----- સેટીંગ માટે પણ પરવાનગી આપે છે?  
 [A] Borders [B] Margins  
 [C] Column અને Row હેડીંગ [D] તમામ
- 25 જોડણી ચકાસણી માટે Calc માં ----- ફંક્શન કીનો ઉપયોગ થાય છે.  
 [A] F1 [B] F2 [C] F4 [D] F7
- 26 સુડોનો અર્થ શું થાય?  
 (A) આભાસી (B) અનુકરણ કરેલો  
 (C) (A) અથવા (B) (D) વાસ્તવિક

- 27 ફ્લોચાર્ટમાં અંડાકારનું ચિહ્ન કેટલી વાર વપરાય છે?
- (A) ત્રણ (B) ચાર  
(C) એક (D) બે
- 28 અનુસંધાન ચિહ્ન(કનેક્ટર) દર્શાવવા માટે કયું ચિહ્ન વપરાય છે?
- (A) લંબગોળ (B) ચોરસ  
(C) લંબચોરસ (D) વર્તુળ
- 29 નીચે પૈકી કોને પ્રી-પ્રોસેસર ડાઈરેક્ટિવ તરીકે ઓળખવામાં આવે છે?
- (A) # (B) define  
(C) #define (D) આપેલ તમામ
- 30 હેડર ફાઈલને કયા ઉમેરવી જોઈએ?
- (A) main() વિધેયની પહેલાં (B) ગમે ત્યાં  
(C) main() વિધેયની પછી (D) મૂકવી જરૂરી નથી.
- 31 'C' ભાષામાં લખવામાં આવેલ 'C' ફાઈલનું અનુલંબન શું આપવામાં આવે છે?
- (A) .h (B) .S  
(C) .s (D) .c
- 32 'C' ભાષા કેવી ભાષા છે?
- (A) Structured (B) Portable  
(C) (A) અને (B) બંને (D) એક પણ નહિ
- 33 નીચે પૈકી કયા તાર્કિક પ્રક્રિયકો છે?
- (A) And, Or, Not (B) >, <, >=, <=  
(C) \*, /, % (D) આપેલ તમામ
- 34 ડેટાને મેમરીસ્થાન પર કયા સ્વરૂપે સંગ્રહવામાં આવે છે?
- (A) બાઈટ (B) બિટ  
(C) નંબર (D) આપેલ તમામ
- 35 ઘટકનો સંગ્રહ કરવા માટે જરૂરી બાઈટની સંખ્યા પરત કરવા માટે કયા વિશિષ્ટ પ્રક્રિયકનો ઉપયોગ થાય છે?
- (A) sizeof (B) of()  
(C) sizeof (D) byte()
- 36 નીચેની પદાવાલિમાં કઈ ગાણિતિક ક્રિયા સૌપ્રથમ થશે?
- Result = first + second \* third - fourth
- (A) + (B) -  
(C) \* (D) કોઈ પણ એક
- 37 'C' પ્રોગ્રામમાં ઉપયોગમાં લેવામાં આવતા ચાલનો સંગ્રહ સામાન્ય રીતે કયા કરવામાં આવે છે?
- (A) સેકન્ડરી મેમરીમાં (B) પ્રાઈમરી મેમરીમાં  
(C) ફાઈલમાં (D) આપેલ તમામ
- 38 આઉટપુટ સાધન પર એક કરતાં વધારે અક્ષરો દર્શાવવા માટે કયા ફંક્શનનો ઉપયોગ થાય છે?
- (A) scanf() (B) putc()  
(C) putchar() (D) puts()
- 39 નીચે પૈકી કયા આઉટપુટ માટેના વિધેય સુગ્રથિત નથી?
- (A) putchar() (B) puts()  
(C) printf() (D) (A) અને (B) બંને

- 40 સ્ક્રીન પર સુગ્રહિત પરિણામ દર્શાવવા માટે કયા વિધેયનો ઉપયોગ થાય છે?
- (A) putchar() (B) puts()  
(C) printf() (D) (A) અને (B) બંને
- 41 if વિધાનનો ઉપયોગ કેટલા વિવિધ પ્રકારે કરી શકાય છે?
- (A) ત્રણ (B) ચાર  
(C) પાંચ (D) છ
- 42 'C' પ્રોગ્રામિંગ ભાષા કઈ કિંમતોને false તરીકે મૂલવે છે?
- (A) શૂન્ય (B) ખાલી (Null)  
(C) (A) અને (B) બંને (D) Non-null
- 43 'C' ભાષા પ્રોગ્રામને સરળ બનાવવા માટે કયું આંતરપ્રસ્થાપિત બહુમાર્ગીય નિર્ણય માટેનું વિધાન પૂરું પાડે છે?
- (A) switch (B) while  
(C) for (D) if
- 44 લૂપનાંવિધાનોની અમલ કર્યા બાદ શરતને ચકાસવાની હોય ત્યારે કયા લૂપનો ઉપયોગ કરવો જોઈએ?
- (A) for (B) nested for  
(C) while (D) do...while
- 45 પ્રવેશ-નિયંત્રિત લૂપ માટે કયા લૂપનો ઉપયોગ કરવો જોઈએ?
- (A) for (B) while  
(C) (A) અથવા (B) (D) do...while
- 46 જો કોઈ લૂપ સતત ચાલ્યા જ કરે અને પ્રોગ્રામનું નિયંત્રણ ક્યારેય તેની બહાર આવી ન શકે તો તેવા લૂપને કેવું લૂપ કહે છે?
- (A) નેસ્ટેડ (B) અનંત  
(C) કોન્સ્ટન્ટ (D) આપેલ તમામ
- 47 'C' ભાષા શાબ્દિક માહિતીને કેવી રીતે રજૂ કરવાની છૂટ આપે છે?
- (A) કેરેક્ટર એરે (B) સ્ટ્રીંગ એરે  
(C) નેસ્ટેડ એરે (D) સબ એરે
- 48 'C' ભાષામાં બહુપરિમાણીય એરે કોની અગ્રિમતા ધરાવે છે?
- (A) ઊભી હરોળ (B) આડી હાર  
(C) (A) અને (B) બંને (D) એક પણ નહિ
- 49 બોલાવનાર વિધેયને કોઈ પણ કિંમત પરત કરવા માટે ફંક્શન બોડીની અંદર કયા વિધાનનો ઉપયોગ થાય છે?
- (A) return (B) go  
(C) goto (D) break
- 50 વિધેયમાં સંલગ્ન મૂલ્યોની ઉપસ્થિતિ અને પરત મળતી કિંમતને આધારે વિધેયોના કેટલા પ્રકાર પાડી શકાય છે?
- (A) 4 (B) 3  
(C) 2 (D) 5